



# Open Learning Environment

## La educación al alcance de todos

**Imagina un mundo en el que la tecnología permitiera a todos el acceso a una educación personalizada, en la que cada alumno se sintiera protagonista de su propio aprendizaje y el de sus compañeros... Ese mundo se llama Open Learning Environment.**

La Educación es un derecho fundamental reconocido en la Declaración Universal de los Derechos Humanos de 1948 y en la Convención sobre los Derechos del Niño de 1989. Por lo tanto, este concepto es una responsabilidad internacional compartida que salva vidas, favorece el crecimiento económico, la distribución de la riqueza y permite a los ciudadanos participar en la vida pública y defender sus opiniones. Sin embargo, problemas geográficos, económicos y sociales en el mundo a lo largo de la historia han imposibilitado el cumplimiento de este derecho. Por otra parte, hasta el momento tampoco se han desarrollado sistemas realmente efectivos a la hora de facilitar el acceso a la educación a personas con minusvalías motrices, visuales y auditivas. Como consecuencia, nos encontramos ante el "Principio de Pareto" que, aplicado a la educación, afirma que el 80% de la comunidad educativa tiene acceso tan sólo al 20% de los contenidos.



Con la idea de evolucionar hacia modelos dinámicos en los que el alumno forme parte activa del proceso de elaboración de materiales para su propio aprendizaje, un grupo de estudiantes de las universidades de Alicante y Sevilla han desarrollado *Open Learning Environment*, una plataforma que permite el acceso a una educación a distancia, personalizada y con materiales adaptados para personas con minusvalías. Gracias a un sistema de seguimiento, el alumno y el profesor pueden interactuar como si estuvieran en una misma aula. Para ello, sólo necesitan un ordenador con conexión a Internet desde donde podrán descargarse el módulo cliente apropiado para sus necesidades. Una vez instalado, el programa permite el acceso a contenidos educativos, la creación y evaluación de materiales, realización de exámenes, etc.

### Cinco módulos

El sistema *Open Learning Environment* está formado por cinco módulos, uno para cada tipo de actor:

**- Módulo Open Learning Teacher.**

Destinado al profesor, permite crear y subir contenidos de forma nativa en la aplicación, controlar las actividades realizadas por los alumnos, acceder a los expedientes de éstos, comparar su rendimiento y visualizar gráficas donde apreciar mejor la evolución de cada uno de ellos, publicar anuncios, nuevas tareas y moderar las charlas y turnos de palabra en el chat integrado en la aplicación.

**- Módulo Open Learning Student.** Es el que utilizan los alumnos para acceder a

un visor de contenidos educativos multimedia mediante un catálogo 3D de asignaturas, calificar los materiales,

comunicarse con el profesor y el resto de alumnos mediante un chat integrado, monitorizar tareas propias, recibir y enviar mensajes a usuarios offline y consultar calificaciones.

Además, está adaptado a alumnos con



minusvalías gracias al uso de la tecnología Text-To-Speech y control de zoom automático de la zona de la pantalla en la que se encuentra el cursor.

**- Módulo Open Learning Mobile.**

Posibilita tanto a los alumnos como a los profesores el acceso a las últimas novedades del sistema desde cualquier lugar, gracias al uso de dispositivos que soporten .Net Compact Framework (Pocket PC y Smartphone). Desde ahí es posible consultar los últimos anuncios, materiales publicados, tareas

pendientes, así como acceder a la ficha de profesores y alumnos, con el fin de comunicarse con ellos vía telefónica.

**- Módulo Open Learning Manager.**

Permite a los administradores de cada centro inscribir a los nuevos alumnos, controlar el material que sube cada profesor, etc.

**- Módulo Open Learning Environment**

**Administrator.** Facilita el control absoluto de todo el material, los centros, los alumnos, las asignaturas, etc. que se utilizan en la aplicación.



De izquierda a derecha: Rafael Vargas, Miguel Llopis, José Carlos Vázquez y Daniel Micol

## Open Learning Environment

**UNIVERSIDAD:** Universidades de Alicante y de Sevilla

**AUTORES:** Miguel Llopis Lledó, Daniel Micol Ponce, Rafael Vargas Sánchez y José Carlos Vázquez Monge

**TECNOLOGÍA:**

- SQL Server 2005
- Windows Presentation Foundation
- Windows Communication Foundation
- ASP.NET 2.0
- Windows Mobile 5.0
- Arquitectura orientada a servicios (SOA)

**DESCRIPCIÓN:** Plataforma que permite el acceso a una educación a distancia, personalizada y con materiales adaptados para personas con minusvalías.